Кроме клика по элементу, существуют и другие события. Например, с помощью события ***dblclick*** можно отловить двойной клик по элементу, с помощью события ***mouseover*** - наведение курсора на элемент, а с помощью события ***mouseout*** - уход курсора с элемента.При этом к одному элементу можно привязывать обработчики различных типов событий.

**№339**

Запишите ссылку на каждый из абзацев в отдельную переменную и выведите содержимое каждой из этих переменных в консоль.

    <input id="button" type="submit"></input>

    <p id="elem1">1</p>

    <p id="elem2">2</p>

    <p id="elem3">3</p>

let button = document.querySelector('#button');

console.log(button);

let elem1 = document.querySelector('#elem1');

console.log(elem1);

let elem2 = document.querySelector('#elem2');

console.log(elem2);

let elem3 = document.querySelector('#elem3');

console.log(elem3);

**№341**

Сделайте так, чтобы по клику на первую кнопку на экран выводилось число 1, по клику на вторую - число 2, а по клику на третью - число 3.

    <input id="button1" type="submit">

    <input id="button2" type="submit">

    <input id="button3" type="submit">

let button1 = document.querySelector('#button1')

button1.addEventListener('click', function(){

    console.log('1')});

let button2 = document.querySelector('#button2')

button2.addEventListener('click', function(){

    console.log('2')});

let button3 = document.querySelector('#button3')

button3.addEventListener('click', function(){

    console.log('3')});

**№342**

Сделайте так, чтобы по клику на первую кнопку выполнилась функция func1, а по клику на вторую - функция func2.

    <input id="button1" type="submit" value="button1">

    <input id="button2" type="submit" value="button2">

let button1 = document.querySelector('#button1')

button1.addEventListener('click', func1)

function func1() {

    console.log('Привет')

}

let button2 = document.querySelector('#button2')

button2.addEventListener('click', func2)

function func2() {

    console.log('Пока');

}

**№345**

    <input id="button" type="submit">

**№345.1** Дана кнопка. По двойному клику по ней выведите какое-нибудь сообщение.

let button = document.querySelector('#button')

button.addEventListener('dblclick', function(){

    alert('Привет')

})

**№345.2** Дана кнопка. По наведению на нее выведите какое-нибудь сообщение.

let button = document.querySelector('#button')

button.addEventListener('mouseover', function(){

    alert('Привет')

})

**№345.3** Дана кнопка. По уходу курсора с нее выведите какое-нибудь сообщение.

let button = document.querySelector('#button')

button.addEventListener('mouseout', function(){

    alert('Привет')

})

**№345.4** Дана кнопка. По наведению на нее выведите одно сообщение, а по уходу с нее - другое.

let button = document.querySelector('#button')

button.addEventListener('mouseover', function(){

    alert('Привет')

})

button.addEventListener('mouseout', function(){

    alert('Пока')

})

**№346**

**№346.1** Дан абзац и кнопка. По клику на кнопку прочитайте текст абзаца и выведите его в консоль.

<p id="elem">text</p> <input id="button" type="submit">

let button = document.querySelector('#button')

let elem = document.querySelector('#elem')

button.addEventListener('click', function(){

    console.log(elem.textContent);

})

**№346.2** Дан абзац и кнопка. По клику на кнопку запишите в абзац новый текст.

<p id="elem">Привет</p> <input id="button" type="submit">

let button = document.querySelector('#button')

let elem = document.querySelector('#elem')

button.addEventListener('click', function(){

    elem.textContent = 'Пока';

})

**№346.3** Даны два абзаца, содержащие своим текстом какие-то числа, и кнопка. По нажатию на кнопку выведите на экран сумму хранящихся чисел.

    <p id="elem1">123</p>

    <p id="elem2">456</p>

    <input id="button" type="submit">

let button = document.querySelector('#button')

let elem1 = document.querySelector('#elem1')

let elem2 = document.querySelector('#elem2')

button.addEventListener('click', function(){

    console.log(Number(elem1.textContent)+Number(elem2.textContent));

})

**№346.4** Даны три абзаца с числами, див, и кнопка. По нажатию на кнопку запишите в текст дива сумму чисел.

    <p id="elem1">12</p>

    <p id="elem2">34</p>

    <p id="elem3">56</p>

    <div id="sum"></div>

    <input id="button" type="submit">

button.addEventListener('click', function(){

    sum.textContent = Number(elem1.textContent)+Number(elem2.textContent)+Number(elem3.textContent)

    console.log(sum);

})

**№346.5** Дан абзац с числом и кнопка. По нажатию на кнопку прибавьте к значению абзаца единицу и запишите полученное число обратно.

    <p id="elem">12</p>

    <input id="button" type="submit">

button.addEventListener('click', function(){

    elem.textContent = Number(elem.textContent)+1

})

**№346.6** Дан абзац с текстом и кнопка. По нажатию на кнопку запишите в конец текста абзаца восклицательный знак.

    <p id="elem">Привет</p>

    <input id="button" type="submit">

button.addEventListener('click', function(){

    elem.textContent = elem.textContent + '!'

})

**№347**

**№347.1** Дан абзац и кнопка. По клику на кнопку прочитайте HTML код абзаца и выведите его в консоль.

    <p id="elem"><i>Привет</i></p>

    <input id="button" type="submit">

button.addEventListener('click', function(){

    console.log(elem.innerHTML);

})

**№347.2** Дан абзац и кнопка. По клику на кнопку запишите в абзац новый текст так, чтобы он был жирным.

    <p id="elem">Привет</p>

    <input id="button" type="submit">

button.addEventListener('click', function(){

    elem.innerHTML = '<b>Привет</b>';

})

**№348**

**№348.1** По нажатию на кнопку выведите на экран содержимое атрибута type указанного выше инпута.

    <input id="button" type="submit">

    <input id="elem" type="email">

button.addEventListener('click', function(){

    alert(elem.type)

})

**№348.2** По нажатию на кнопку запишите в атрибут type значение submit.

    <input id="button" type="submit">

    <input id="elem" type="email">

button.addEventListener('click', function(){

    elem.type = 'submit'

})

**№348.3** Пусть у вас есть ссылка в виде тега [a](https://code.mu/ru/markup/manual/html/tag/a/), кнопка и абзац. По нажатию на кнопку выведите в абзац содержимое атрибута href ссылки.

    <input id="button" type="submit">

    <p id="elem"></p>

    <a id="a" href="https://code.mu/ru/javascript/book/prime/dom/basis/attributes-via-properties/"></a>

button.addEventListener('click', function(){

    elem.textContent = a.href

})

**№348.4** Пусть у вас есть ссылка и кнопка. По нажатию на кнопку добавьте в конец текста ссылки содержимое ее атрибута href в круглых скобках.

    <input id="button" type="submit">

    <a id="a" href="(fff)">текст</a>

button.addEventListener('click', function(){

    a.textContent += a.href

})

**№348.5** Пусть у вас есть картинка. Разместите ее на странице с помощью тега [img](https://code.mu/ru/markup/manual/html/tag/img/). Пусть даны также кнопка и абзац. Сделайте так, чтобы по клику на кнопку в абзац записался путь к картинки из ее атрибута src.

    <img id="img" src="img/ocr.jpg" alt="">

    <input id="button" type="submit">

    <p id="elem"></p>

let button = document.querySelector('#button')

let img = document.querySelector('#img')

let elem = document.querySelector('#elem')

button.addEventListener('click', function(){

    elem.textContent=img.src

})

**№348.6** Дана картинка в теге img и кнопка. По нажатию на кнопку в атрибут [width](https://code.mu/ru/markup/manual/html/attr/width/) запишите значение 300.

    <img id="img" src="img/ocr.jpg" alt="" width="">

    <input id="button" type="submit">

let button = document.querySelector('#button')

let img = document.querySelector('#img')

button.addEventListener('click', function(){

    img.width=300

})

**№348.7** Дана картинка в теге img и кнопка. Пусть в атрибуте width задана некоторая ширина. Сделайте кнопку, по нажатию на которую ширина картинки будет увеличиваться в 2 раза.

    <img id="img" src="img/ocr.jpg" alt="" width="500">

    <input id="button" type="submit">

let button = document.querySelector('#button')

let img = document.querySelector('#img')

button.addEventListener('click', function(){

    img.width=img.width\*2

})

**№348.8** Пусть у вас есть две картинки. Сделайте на странице тег img и две кнопки. По нажатию на первую кнопку запишите в атрибут src путь к первой картинке, а по нажатию на вторую - путь ко второй картинке.

    <img id="img1" src="img/ocr.jpg" alt="" width="300">

    <input id="button1" type="submit" value="Нажать">

    <img id="img2" src="img/i.webp" alt="" width="300">

    <input id="button2" type="submit" value="Нажать">

let button1 = document.querySelector('#button1')

let img1 = document.querySelector('#img1')

let button2 = document.querySelector('#button2')

let img2 = document.querySelector('#img2')

button1.addEventListener('click', function(){

    img1.src=img2.src

})

button2.addEventListener('click', function(){

    img2.src=img1.src

})

**№349**

**№349.1** Дан инпут и кнопка. По нажатию на кнопку запишите в инпут какой-нибудь текст.

    <input id="button" type="submit">

    <input id="input"  value="text">

let button = document.querySelector("#button");

let input = document.querySelector("#input");

button.addEventListener('click', function(){

    input.value= 'Ваше имя'

})

**№349.2** Дан инпут, абзац и кнопка. По нажатию на кнопку запишите в абзац текст из инпута.

    <input id="button" type="submit">

    <input id="input"  value="text">

    <p id="elem">Привет</p>

let button = document.querySelector("#button");

let input = document.querySelector("#input");

let elem = document.querySelector("#elem");

button.addEventListener('click', function(){

    elem.textContent=input.value

})

**№349.3** Даны два инпута и кнопка. В первый инпут пользователем вводится число. По нажатию на кнопку запишите во второй инпут квадрат введенного числа.

    <input id="button" type="submit">

    <input id="input1"  value="">

    <input id="input2"  value="">

let button = document.querySelector("#button");

let input1 = document.querySelector("#input1");

let input2 = document.querySelector("#input2");

button.addEventListener('click', function(){

    input2.value=input1.value\*2

})

**№349.4** Даны два инпута и кнопка. По нажатию на кнопку запишите в первый инпут значение второго инпута, а во второй инпут - значение первого. Ваш код должен работать универсально, для любых значений инпутов.

    <input id="button" type="submit">

    <input id="input1"  value="300">

    <input id="input2"  value="hi">

const button = document.querySelector("#button");

let input1 = document.querySelector("#input1");

let input2 = document.querySelector("#input2");

let a;

button.addEventListener('click', function(){

    a = input1.value;

    input1.value=input2.value

    input2.value = a;

})

**№349.5** Даны 5 инпутов, абзац и кнопка. В инпут вводятся числа. По нажатию на кнопку запишите среднее арифметическое введенных чисел в абзац.

    <input id="button" type="submit">

    <input id="input1"  value="">

    <input id="input2"  value="">

    <input id="input3"  value="">

    <input id="input4"  value="">

    <input id="input5"  value="">

    <p id="elem"></p>

let button = document.querySelector("#button");

let input1 = document.querySelector("#input1");

let input2 = document.querySelector("#input2");

let input3 = document.querySelector("#input1");

let input4 = document.querySelector("#input2");

let input5 = document.querySelector("#input1");

let elem = document.querySelector('#elem')

button.addEventListener('click', function(){

    elem.textContent= (Number(input1.value) + Number(input2.value) +

    Number(input3.value) + Number(input4.value) + Number(input5.value))/5

})

**№350**

**№350.1** Дан инпут. По получению фокуса запишите в него число 1, а по потери фокуса - число 2.

    <input id="input1"  value="hi">

let input1 = document.querySelector("#input1");

input1.addEventListener('focus', function(){

    console.log(1)

})

input1.addEventListener('blur', function(){

    console.log(2)

})

**№350.2** Дан инпут. Пусть в него вводится число. По потери фокуса выведите на экран квадрат этого числа.

    <input id="input1"  value="number" type="number">

let input1 = document.querySelector("#input1");

input1.addEventListener('focus', function(){

    console.log(input1.value)

})

input1.addEventListener('blur', function(){

    console.log(input1.value\*\*2)

})

**№350.3** Дан инпут, в котором изначально есть какой-то текст. По получению фокуса инпутом очистите содержимое этого инпута.

<input id="input1"  value="hi">

let input1 = document.querySelector("#input1");

input1.addEventListener('focus', function(){

    input1.value=' '

})

**№351**

При работе с атрибутами существует исключение - это атрибут [class](https://code.mu/ru/markup/manual/html/attr/class/). Это слово является специальным в JavaScript и поэтому мы не можем просто написать elem.class, чтобы считать значение атрибута class. Вместо этого следует писать elem.className. Существуют и другие исключения, например, атрибут for. К нему следует обращаться через htmlFor.

**№351.1** Дана также кнопка. По нажатию на кнопку прочитайте и выведите на экран значение атрибута class нашего дива.

    <div id="elem" class="content no-gap"></div>

    <input type="button" id="button" value="click">

let elem = document.querySelector("#elem");

let button = document.querySelector("#button");

button.addEventListener('click', function(){

    console.log(elem.className)

})

**№351.2** Дана также кнопка. По нажатию на кнопку запишите в атрибут class нашего дива какой-нибудь класс.

let elem = document.querySelector("#elem");

let button = document.querySelector("#button");

button.addEventListener('click', function(){

    elem.className = 'anna'

})

**№351.3** Дана также кнопка. По нажатию на кнопку получите массив CSS классов нашего дива.

    <div id="elem" class="aaa bbb ccc"></div>

    <input type="button" id="button" value="click">

let elem = document.querySelector("#elem");

let button = document.querySelector("#button");

let arr=[];

button.addEventListener('click', function(){

    let arr2 = elem.className.split(',');

    for (let elems of arr2) {

        arr.push (elems);

    }

   return console.log(arr)

})

**№352**

**№352.1** Переделайте приведенный выше код так, чтобы вместо введения переменной image использовалась цепочка.

   <img id="image" src="avatar.png">

console.log( document.querySelector('#image').src)

**№353**

**№353.1** Дан следующий код:

    <img id="image" src="avatar.png" width="300" height="500">

console.log(document.querySelector('#image').src);

console.log(document.querySelector('#image').width);

console.log(document.querySelector('#image').height);

Укажите на недостатки данного кода. Исправьте их.

let image = document.querySelector('#image');

console.log(image.src)

console.log(image.width)

console.log(image.height)

**№354**

**№354.1** Дан инпут. По получению фокуса этим инпутом запишите в него число 1, а по потери фокуса - число 2. Для обращения у инпуту внутри функции-обработчика используйте объект this.

    <input type="button" id="button" value="click">

let button = document.querySelector("#button");

button.addEventListener('focus', function(){

    this.value = 1

})

button.addEventListener('blur', function(){

    this.value = 2

})

**№354.2** Дана кнопка, значением которой служит число 1. Сделайте так, чтобы по клику на эту кнопку ее значение каждый раз увеличивалось на единицу.

    <input type="button" id="button" value="1">

let button = document.querySelector("#button");

button.addEventListener('click', function(){

    this.value = Number(this.value) + 1

})

**№355**

**№355.1** Даны 5 абзацев с какими-то текстами. По клику на любой абзац запишите в конец его текста восклицательный знак.

    <p id="elem1">a</p>

    <p id="elem2">b</p>

    <p id="elem3">c</p>

    <p id="elem4">d</p>

    <p id="elem5">i</p>

let elem1 = document.querySelector('#elem1');

let elem2 = document.querySelector('#elem2');

let elem3 = document.querySelector('#elem3');

let elem4 = document.querySelector('#elem4');

let elem5 = document.querySelector('#elem5');

elem1.addEventListener('click', func)

elem2.addEventListener('click', func)

elem3.addEventListener('click', func)

elem4.addEventListener('click', func)

elem5.addEventListener('click', func)

function func(){

    console.log(this.textContent + '!');

}

**№355.2** Даны 3 инпута, в которых записаны какие-то числа. По потери фокуса в любом из инпутов возведите стоящее в нем число в квадрат.

    <input id="input1" type="number" value="2">

    <input id="input2" type="numer" value="3">

    <input id="input3" type="numer" value="4">

let input1 = document.querySelector('#input1');

let input2 = document.querySelector('#input2');

let input3 = document.querySelector('#input3');

input1.addEventListener('blur', func)

input2.addEventListener('blur', func)

input3.addEventListener('blur', func)

function func(){

    console.log(this.valu = Number(this.value) \*\* 2);

}

**№356**

**№356.1** Даны абзацы и кнопка. По нажатию на кнопку найдите все абзацы, переберите их циклом и установите текст каждого абзаца в значение 'text'.

    <p class="text">1</p>

    <p class="text">2</p>

    <input id="button" type="button" value="click">

let elem = document.querySelectorAll('.text')

let button = document.querySelector('#button')

button.addEventListener('click', function() {

    for (let elems of elem){

        elems.textContent = 'text'

    }

})

**№356.2** Даны абзацы с текстом и кнопка. По нажатию на кнопку запишите в конец текста каждого абзаца его порядковый номер.

    <p class="text">hi</p>

    <p class="text">by</p>

    <input id="button" type="button" value="click">

let elem = document.querySelectorAll('.text')

let button = document.querySelector('#button')

button.addEventListener('click', function() {

    for (let i=0; i < elem.length;) {

        let elems= elem[i++];

        elems.textContent += i;

    }

})

**№356.3** Даны инпуты с числами, абзац и кнопка. По нажатию на кнопку найдите сумму чисел из инпутов и запишите эту сумму в текст абзаца.

    <p id="text"></p>

    <input id="button" type="button" value="click">

    <input class="input" type="number" value="1">

    <input class="input" type="number" value="2">

    <input class="input" type="number" value="3">

let elem = document.querySelector('#text')

let button = document.querySelector('#button')

let num = document.querySelectorAll('.input')

button.addEventListener('click', function() {

    for (let nums of num) {

        elem.textContent =+ elem.textContent + Number(nums.value)

    }

})

**№357**

**№357.1** Дана функция:         this.value = Number(this.value) + 1;

Даны также инпуты. Сделайте так, чтобы по потери фокуса в любом из наших инпутов выполнялась приведенная выше функция.

    <input class="input" type="number" value="1">

    <input class="input" type="number" value="2">

    <input class="input" type="number" value="3">

let nums = document.querySelectorAll('.input')

for (let num of nums) {

    num.addEventListener('blur', function(){

        this.value = Number(this.value) + 1;

    });

}

**№357.2** Даны абзацы с числами. Сделайте так, чтобы по клику на любой абзац его число в нем возводилось в квадрат.

    <p class="elem">1</p>

    <p class="elem">2</p>

    <p class="elem">3</p>

let elem = document.querySelectorAll('.elem')

for (let elems of elem) {

    elems.addEventListener('click', function(){

        elems.textContent = Number(elems.textContent) + 1;

    });

}

**№358**

**№358.1** Сделайте функцию-обработчик анонимной.

    <div>1</div>

    <div>2</div>

    <div>3</div>

    <div>4</div>

    <div>5</div>

let divs = document.querySelectorAll('div');

for (let div of divs) {

    div.addEventListener('click', function(){

        this.textContent++;

    });

}

**№359** Давайте теперь сделаем так, чтобы обработчик события срабатывал на первый клик, а потом отвязывался от кнопки. Для этого существует специальный метод removeEventListener. Этот метод первым параметром принимает тип события, а вторым - ссылку на функцию, которую нужно отвязать.

Как правило, это значит, что обработчик события отвязывается так же, как и привязывался. То есть, если мы привязали его вот так: addEventListener('click', func), то и отвяжем с теми же параметрами, вот так: removeEventListener('click', func).

**№359.1** Дана ссылка и кнопка. По нажатию на кнопку добавьте в конец текста ссылки содержимое ее атрибута href в круглых скобках. Сделайте так, чтобы это добавление происходило лишь по первому нажатию.

    <a id="link" href="(anna)"></a>

    <input id="button" type="button" value="click">

let button = document.querySelector('#button');

let link = document.querySelector('#link');

button.addEventListener('click', func)

    function func(){

        link.textContent += link.href

        button.removeEventListener('click', func)

    }

**№359.2** Дана кнопка, значением которой служит число 1. Сделайте так, чтобы по клику на эту кнопку ее значение каждый раз увеличивалось на единицу. После того, как значение кнопки достигнет 10 - отвяжите обработчик события, чтобы кнопка больше не реагировала на нажатие.

   <input id="button" type="button" value="1">

let button = document.querySelector('#button');

button.addEventListener('click', func)

    function func(){

        if (button.value < 10){

            button.value = Number(button.value) + 1

        }

        else{

            button.removeEventListener('click', func)

        }

    }

**№360**

**№360.1** Даны абзацы. По нажатию на любой из абзацев добавьте ему в конец восклицательный знак. Сделайте так, чтобы это добавление происходило лишь по первому нажатию.

    <p>text1</p>

    <p>text2</p>

    <p>text3</p>

let elems = document.querySelectorAll('p');

for (let elem of elems) {

    elem.addEventListener('click', func);

}

function func() {

    alert(this.textContent + '!');

    this.removeEventListener('click', func);

}

**№361**

    <ul>

        <li>1</li>

        <li>25</li>

        <li>65</li>

        <li>99</li>

    </ul>

**№361.1** Дан список ul, в каждом пункте которого записано число. Сделайте так, чтобы по клику на любую li ее число увеличивалось на единицу.

let nums = document.querySelectorAll('ul li');

for (let num of nums) {

    num.addEventListener('click', function func() {

        this.textContent = Number(this.textContent) + 1;

        this.removeEventListener('click', func);

    });

}

**№361.2** Модифицируйте предыдущую задачу так, чтобы каждая li увеличивала свое значение только по первому нажатию на нее.

let nums = document.querySelectorAll('ul li');

for (let num of nums) {

    num.addEventListener('click', function func() {

        this.textContent = Number(this.textContent) + 1;

        this.removeEventListener('click', func);

    });

}

**№361.3** Модифицируйте предыдущую задачу так, чтобы каждая li увеличивала свое значение только если ее значение меньше 10.

let nums = document.querySelectorAll('ul li');

for (let num of nums) {

    num.addEventListener('click', function func() {

        if (this.textContent < 10){

            this.textContent = Number(this.textContent) + 1;

            this.removeEventListener('click', func)

        } else {

            alert(this.textContent + ' ' + '> 10')

        }

    });

}